小島秀夫
@Kojima_Hideo

これは「SNATCHER」用に僕が書いた当時の専用スクリプト言語。基本はIF文やSWITCH文。すべての絵や音、アニメ、コマンド、フラグ、プログラムを自分一人で管理できるようになった。これでプログラマに頭をさげずにすんだ。

http://twitpic.com/3rxr84

Traducir Tweet

7:55 a. m. · 21 ene. 2011 · Twitter for iPhone

81 Retweets **138** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている